

个人简历 | PERSONAL RESUME

个人信息

姓名：赵豪 所在地：济南市 生日：2001.05.05
邮箱：wrking2486@163.com 电话：13375501096



教育背景

2020.09 - 2024.06 枣庄学院 计算机科学与技术 虚拟现实方向

核心能力

- 熟练使用 C#、Python，掌握 C++/Java，具备全栈开发能力
- 深入 Unity3D 引擎开发，具备自研 3D 引擎/编辑器架构设计经验（C++/Python/OpenGL）
- 具有多个项目独立开发经验，包括游戏开发、数字孪生、工业仿真、视觉识别、AI应用开发等
- 熟悉 ROS2 + MoveIt2 机器人开发，掌握运动学求解、轨迹规划与仿真环境搭建
- 具备 AI 应用工程化能力：RAG 知识库、VLM 视觉模型部署、ASR/TTS 语音全链路
- 熟悉 MQTT/WebSocket/WebRTC/UDP 等通信协议，具备实时数据传输系统设计经验
- 具备工业数字孪生项目经验：PLC 数据采集、产线仿真、设备监控可视化
- 掌握 FastAPI/Spring Boot 后端开发，具备 RESTful API 设计与数据库建模能力
- 跨平台开发能力（Windows/Linux/WebGL/Android），熟悉 systemd 服务部署

项目经历

个人技术栈、作品集、技术博客等个人网站：<https://wrking.xyz>

- 三维机械臂仿真与运动规划全栈平台（Python + ROS2 + 自研3D引擎）：自研仿真前端，通过 WebSocket 与 ROS2+MoveIt2 后端实时通信，覆盖 IK 求解、轨迹规划与场景管理
- G1人形机器人二次开发（AI Agent + ASR/TTS + Unity + Godot）：语音交互全链路（ASR→LLM→TTS），集成人脸识别、展厅讲解、舞蹈控制等业务场景
- ESE低代码轻量化3D平台（Unity + C# + QFramework）：自研 UI 框架与编辑器工具链，实现可视化场景编辑、Gizmo 操作、层级管理与一键导出
- 通谜 — 多玩法游戏合集（Unity3D + C#）：集成 ACT 动作、FPS 射击、RPG 养成三种玩法，含自定义 Shader 特效、Timeline 过场动画与音频管理系统
- 机器人巡检视觉识别服务（FastAPI + VLM + YOLOv8 + ONNX）：为机器狗提供视觉 AI 后端，支持仪表读数、消防检测、灭火器在位识别三大场景
- 无人机多功能应用虚拟仿真系统（Unity3D + WebRTC + MQTT + MySQL）：六自由度飞控系统，自研贝塞尔路径编辑器，集成 WebRTC 图传与 AI 语音播报
- 车间或厂区数字孪生平台（Unity + MQTT + PLC + WebGL）：MQTT/PLC 驱动的产线仿真，机械臂关节实时仿真控制、AGV 调度与设备监控可视化
- 某铜矿3D动画演播系统（PC/VR）（UE + Unity + C#）：PC/VR 双端双语 3D 演播系统，UE 高质量场景特效，Unity Pad 控制端 + UDP 通信中间件

个人荣誉

- 山东省软件设计大赛决赛一等奖、NCAD未来设计师大赛山东省一等奖
- 全国高校计算机能力挑战赛山东省一等奖，全国二等奖 * 2
- 中国大学生计算机设计大赛山东省一等奖，全国三等奖 * 2
- 全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛国赛三等奖
- 全国计算机等级考试证书（二级C语言程序设计）